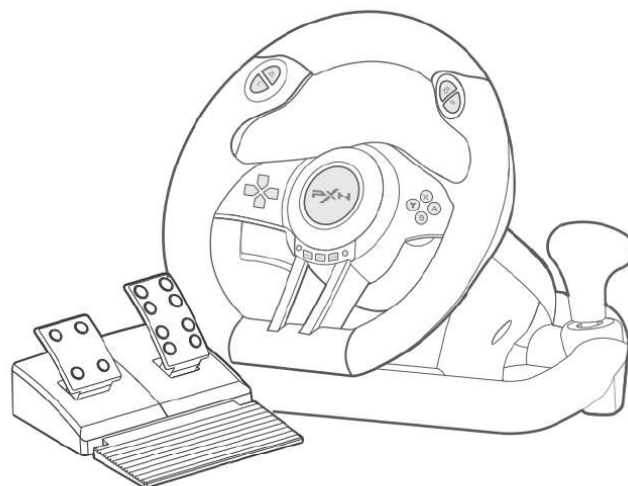


JÁTÉK VERSENYGŐKERÉK

Felhasználói kézikönyv
产品说明书



Köszönjük

Köszönjük, hogy a PXN márkát választotta és támogatja.

Kérjük, hogy a játék megkezdése előtt figyelmesen olvassa el ezt az útmutatót.

01 Rendszerkövetelmények

Támogatott platformok: SWITCH, PC, PS3, PS4, XBOX ONE, XBOX SERIES X&S

PC operációs rendszer: Windows 7 / 8 / 10 / 11

02 Termékáttekintés

Kép leírása (elemek elrendezése):

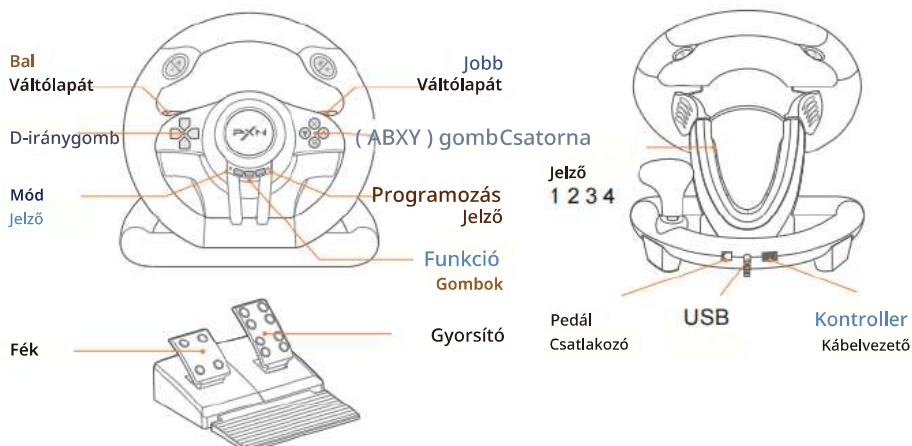
- Bal váltófül
- Jobb váltófül
- D-pad (irányvezérlő)
- Gombok (A / B / X / Y)
- Módjelző
- Programozási jelző
- Funkciógombok
- Csatorna kijelző (1 / 2 / 3 / 4)

Alsó rész:

- Pedál csatlakozó
- USB kábel
- Kontroller csatlakozó port

Pedálok:

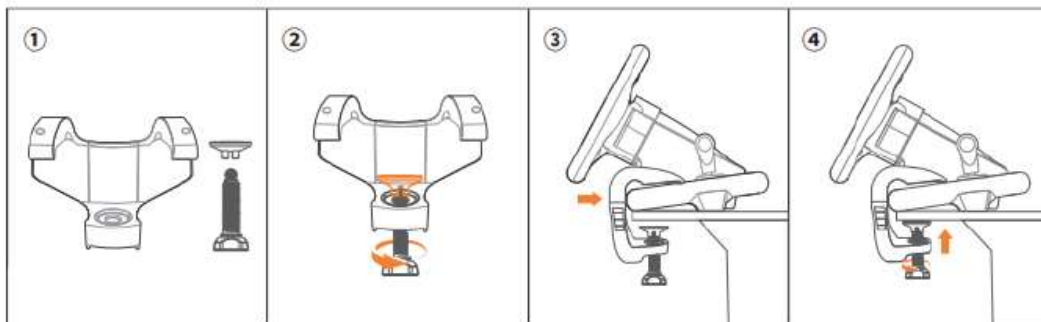
- Fék
- Gáz



03 Tartó szerelése

A kormány csavaros mechanizmussal és U-típusú rögzítővel rendelkezik, amely közvetlenül az asztalhoz rögzíthető.

1. lépés – Vegye ki a csavart és az U-típusú rögzítőt.
2. lépés – Csavarozza be a csavart az U-típusú rögzítőbe.
3. lépés – Rögzítse az U-típusú rögzítőt a kormányhoz az ábrán látható módon.
4. lépés – Helyezze a kormányt az asztalra, majd húzza meg a csavart.



04 Csatlakozás a SWITCH konzolhoz

A SWITCH főképernyőjén navigáljon ide:

Beállítások → Vezérlők és érzékelők → Kapcsolja be a „Pro Controller vezetékes kapcsolat” lehetőséget.

Csatlakozás a SWITCH konzolhoz

1. lépés – Csatlakoztassa a volán Type-C OTG adapterét és az USB kábelt.
2. lépés – Csatlakoztassa a Type-C adaptert a SWITCH konzolhoz.
3. lépés – A sikeres csatlakozás után a piros visszajelző lámpa világítani fog.

Megjegyzés: A Type-C OTG adapter nem része a csomagnak.



Csatlakoztatás a SWITCH dokkolóhoz

1. lépés – Helyezze be a SWITCH konzolt a dokkolóba.
2. lépés – Csatlakoztassa a volán USB kábelét a dokkolóhoz, majd kapcsolja be a konzolt.
3. lépés – A sikeres csatlakozás után a piros visszajelző lámpa világítani fog.



SWITCH dokk USB portja

05 Csatlakoztatás PC-hez

1. lépés

Csatlakoztassa a volán USB kábelét a számítógéphez.

A sikeres csatlakozás után a módjelző lámpa világítani fog.

2. lépés

A kormány csatlakozás után alapértelmezettként az X-input üzemmódban működik.

A HOME gombot nyomva tartva átválthat a D-input üzemmódba.

Tartsa lenyomva a HOME gombot 3 másodpercig
X - bemenet ← → D - bemenet

3. lépés

Különbféle játékok során egyszerűen válthat a megfelelő üzemmódok között.

Az X-input üzemmód ideális olyan játékokhoz, amelyeket az Xbox 360-ról portoltak PC-re (plug & play).

Ajánlott játékok: Need for Speed 13 és újabb verziók, Dirt sorozat, SnowRunner stb.

A D-input üzemmód kompatibilis a régebbi PC-s játékokkal.

Ajánlott játékok: Euro Truck Simulator 2, Assetto Corsa sorozat, F1 sorozat stb.

Tesztelés PC-n

A kormány működőképessége PC-hez csatlakoztatva tesztelhető:

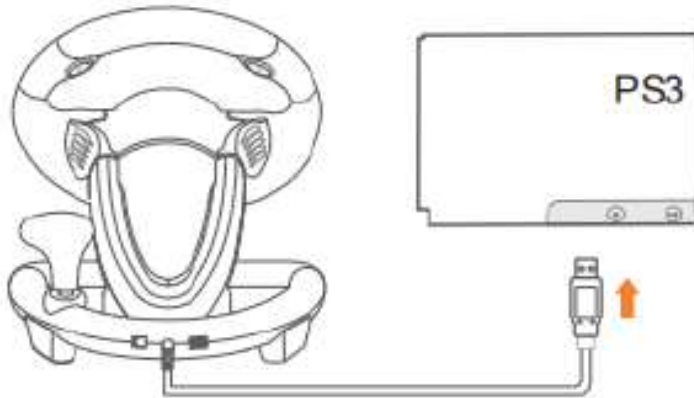
Vezérlőpult → Eszközök és nyomtatók → jobb kattintás a játékvezérlőn → Játékvezérlő beállításai → Tulajdonságok → Teszt

06 Csatlakozás PS3-hoz

1. lépés - Csatlakoztassa a kormány USB kábelét a PS3 konzolhoz, majd kapcsolja be.

2. lépés - A sikeres csatlakozás után a csatorna jelzőfénye világít.

Ezután beléphet a játékba, vagy közvetlenül a konzolon állíthatja a funkciókat.



07 Csatlakozás PS4-hez

1. lépés - A csatlakoztatás előtt kapcsolja ki az eredeti PS4 vezérlőt.

2. lépés – Csatlakoztassa az eredeti PS4 vezérlőt a kormány USB portjához Micro USB kábelrel.

3. lépés – Csatlakoztassa a kormány USB-kábelét a PS4 konzolhoz.

4. lépés – Nyomja meg a HOME gombot a kormányon – sikeres csatlakozás esetén a piros visszajelző lámpa világítani fog.

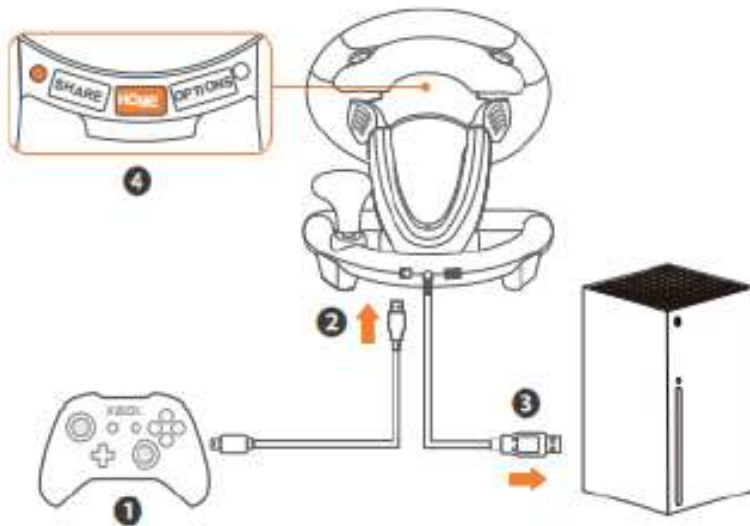
Kép leírása: a kormány csatlakoztatása a PS4 konzolhoz és a piros visszajelző lámpa jelzése.



08 Csatlakozás XBOX-hoz

1. lépés – Kapcsolja ki az eredeti XBOX ONE / XBOX SERIES X&S vezérlőt a csatlakoztatás előtt.
2. lépés – Csatlakoztassa az eredeti XBOX ONE / XBOX SERIES X&S vezérlőt a kormány USB portjához Micro USB kábelrel.
3. lépés – Csatlakoztassa a kormány USB kábelét az XBOX ONE / XBOX SERIES X&S konzolhoz.
4. lépés – Nyomja meg a HOME gombot a kormányon – a sikeres csatlakozást követően a piros visszajelző lámpa folyamatosan világítani fog.

Kép leírása: a kormány Xbox konzolhoz való csatlakoztatása és a piros visszajelző lámpa jelzése.



09 Programozási beállítások

Az eredeti gombfunkciók programozással módosíthatók.

Programozható gombok: bal váltópaddal, jobb váltópaddal, bal pedál, jobb pedál, bal, jobb, váltókar

Hozzárendelhető gombok: A, B, X, Y, L, ZL, R, ZR

Programozás menete

1. lépés – Tartsa lenyomva egyszerre a SHARE és az OPTIONS gombokat 3 másodpercig, majd engedje el őket – a zöld programozási jelzőfény kigyullad.
2. lépés – Nyomja meg a programozni kívánt gombot – a jelzőfény zölden villogni kezd.
3. lépés – Nyomja meg a kívánt célgombot – a beállítás akkor érvényesítődött, amikor a jelzőfény kialszik.

Programozási beállítások törlése

1. lépés – Tartsa lenyomva egyszerre a SHARE és az OPTIONS gombokat 3 másodpercig, majd engedje el őket – a zöld jelzőfény kigyullad.
2. lépés – Nyomja meg a programozógombot – a jelzőfény elkezd villogni.
3. lépés – Nyomja meg ismét a programozógombot – a jelzőfény kialszik, és a beállítás törlődik.
4. lépés – Húzza ki, majd csatlakoztassa újra a kormányt – az összes beállítás automatikusan visszaáll.

Pedálok beállítása Y tengelyként

1. lépés – Tartsa lenyomva egyszerre a SHARE + OPTIONS gombokat 3 másodpercig – a zöld jelzőfény felgyullad.
2. lépés – Nyomja meg a D-pad bal oldali gombját – a beállítás akkor ér véget, amikor a jelzőfény kialszik.

10 érzékenységi beállítás

3 érzékenységi szint:

- Közepes
- Magas
- Alacsony

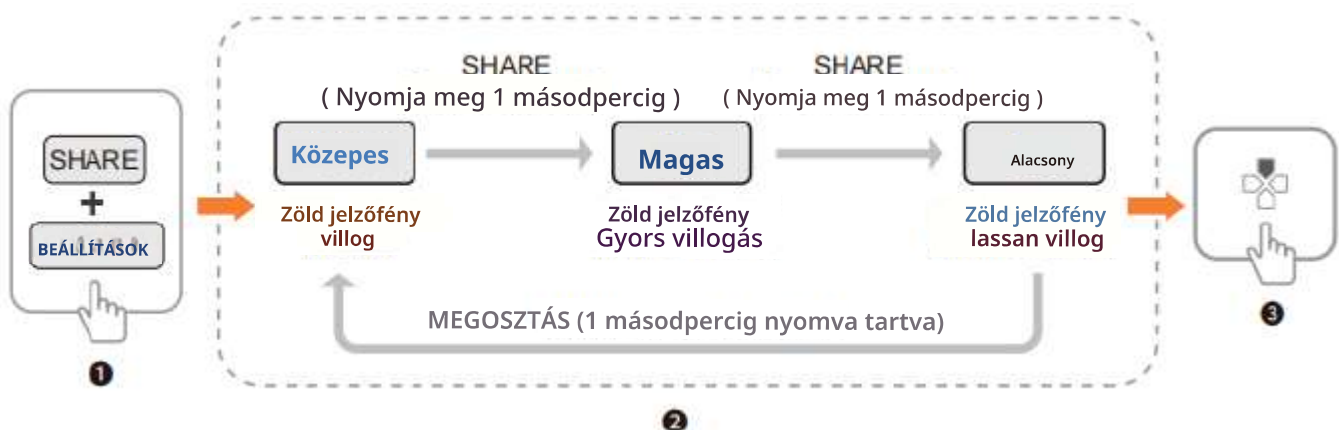
1. lépés – Tartsa lenyomva egyszerre a MEGOSZTÁS és OPCIÓK gombokat 3 másodpercig – a zöld programozási jelzőfény felgyullad.

2. lépés – Nyomja meg a MEGOSZTÁS gombot az érzékenység módosításához:

- Közepes – a jelzőfény villog
- Magas – a jelzőfény gyorsan villog
- Alacsony – az indikátor lassan villog

3. lépés – Beállítás mentése: nyomja meg a D-pad fel gombját – az indikátor kialszik.

Kép leírása: érzékenység váltása a SHARE gombbal és a villogási sebesség jelzése.



11 Műszaki specifikációk

Modell: PXN-V3PRO

Csatlakozás típusa: vezetékes

Tápellátás: DC 5 V

Üzemi áram:

kevesebb, mint 10 mA normál használat esetén,

kevesebb, mint 170 mA rezgés közben

Csomag méretei: kb. 350 × 300 × 285 mm

Üzemi hőmérséklet: 10–40 °C

Üzemi páratartalom: 20–80 %

Figyelmeztetés

- Kerülje az erős vibrációkat, a terméket ne szedje szét és ne javítsa házilag.
- Ügyeljen arra, hogy víz vagy más folyadék ne kerüljön a kormányba, ezzel elkerülve a károsodást.
- Ne tárolja magas páratartalmú, magas hőmérsékletű vagy zsíros szennyeződésekkel terhelt helyen.
- Csatlakoztatáskor és leválasztáskor járjon el körültekintően.
- A gyerekek csak felnőtt felügyelete mellett használhatják a terméket.

A „PXN” a ShenZhen PXN Electronics Technology Co., Kft. bejegyzett védjegye.

A PS4 / PS3 a Sony Computer Entertainment Inc. bejegyzett védjegye.

Az Xbox a Microsoft Corporation bejegyzett védjegye.

A SWITCH a Nintendo Co., Kft. bejegyzett védjegye.

Minden védjegy a jogos tulajdonosaik tulajdonát képezi.

A műszaki specifikációk változhatnak.

A jelen dokumentumban foglalt információk előzetes értesítés nélkül megváltozhatnak.

A ShenZhen PXN Electronics Technology Kft. nem vállal felelősséget az esetleges hibákért.

Kérjük, őrizze meg ezeket az információkat a későbbi felhasználás érdekében.

Márka: PXN

Modell: PXN-V3PRO

Termék neve: PXNIV3PRO gaming versenykormány

Származási ország: Kína

Gyártó: Shenzhen PXN Electronics Technology Co., Ltd

Weboldal: www.e-pxn.com

Támogatói e-mail: support@e-pxn.com

Gyártó címe:

1701-1706(01), 8-as épület, Zhongxi Xiangbinshan Garden, Fenghuanggang közösség, Xixiang utca, Baoan kerület, Shenzhen, Kína

EUREP GmbH

Unterlettenweg 1a

85051 Ingolstadt, Németország

+49 841 8869 7744

eurep@eurep-gmbh.com

Prolinx Global KFT

Old Gloucester utca 27.

London, WC1N 3AX, Egyesült Királyság

+0044 20 39661193

eu@eulinx.eu

A „PXN” a ShenZhen PXN Electronics Technology Co., Kft. bejegyzett védjegye.

FCC megfelelési nyilatkozat

Ez az eszköz megfelel az FCC szabályzat 15. részének előírásainak.

A működés az alábbi két feltétel betartásához kötött:

1. Ez az eszköz nem okozhat káros interferenciát.

2. Ez az eszköz el kell viselje az általa fogadott interferenciákat, beleértve az olyan interferenciákat is, amelyek nem kívánt működést idézhetnek elő.

Megjegyzés:

Ezt az eszközt tesztelték, és megfelel a 15. rész B osztályú digitális eszközökre vonatkozó FCC határértékeinek.

Ezek a határok úgy vannak kialakítva, hogy megfelelő védelmet nyújtsanak a káros interferencia ellen lakossági létesítményekben.

Ez az eszköz nagyfrekvenciás energiát generál, használ és sugározhat, és ha nem megfelelően telepítik és használják az utasítások szerint, káros zavarokat okozhat a rádiókommunikációban.

  	: PXNgame
	YouTube : PXN Official
 Discord	: PXN



FR

Ez az eszköz,
kiegészítői
és kábelek
újrahasznosíthatók

LEADANDÓ ÜZLETBEN, HULLADÉKUDVARBAN



VAGY



Gyűjtőpontok: www.quefairedemesdechets.fr
Részésítse előnyben készüléke javítását vagy felajánlását!



FR



+



+



KÉSZÜLT KÍNÁBAN